

L'informatique, pourtant l'une des filières les plus populaires, connaît à l'ère de l'IA l'un des taux de chômage les plus élevés chez les jeunes diplômés. Les vraies raisons derrière la difficulté d'embauche

Le lien vers l'article :

<https://etudes.developpez.com/actu/372684/L-informatique-pourtant-l-une-des-filieres-les-plu-s-populaires-connaît-a-l-ere-de-l-IA-l-un-des-taux-de-chomage-les-plus-eleves-chez-les-jeun-es-diplomes-Les-vraies-raisons-derriere-la-difficulte-d-embauche/>

L'article analyse en profondeur les raisons pour lesquelles le domaine de l'informatique, bien que très populaire, est confronté à **l'un des taux de chômage les plus élevés chez les jeunes diplômés à l'ère de l'IA.**

Voici un résumé et une analyse des points clés de l'article par **NotebookLM**

1. Taux de Chômage Élevé chez les Jeunes Diplômés en Informatique aux États-Unis

- L'informatique est régulièrement classée parmi les filières les plus populaires, mais elle affiche un **taux de chômage de 6,1 %** chez les jeunes diplômés aux États-Unis, se classant au septième rang des disciplines les plus touchées selon la Banque fédérale de réserve de New York (données du recensement 2023).
- Certaines estimations rapportent un taux allant jusqu'à 7,8 % pour les diplômés en informatique, comparé à une moyenne nationale de 3,9 %.
- L'ingénierie informatique présente un taux de chômage de 7,5 %.
- Ce contraste est frappant avec des filières comme les sciences de la nutrition, les services de construction et le génie civil, qui affichent des taux de chômage très bas (entre 0,4 % et 1 %).

2. Les Vraies Raisons Derrière la Difficulté d'Embauche Plusieurs facteurs sont identifiés comme causes principales de cette difficulté d'insertion professionnelle :

- **Automatisation et Intelligence Artificielle (IA) :**
 - L'essor de l'IA et de l'automatisation transforme le marché du travail, **réduisant les opportunités d'emplois d'entrée de gamme.**
 - Dario Amodei, PDG d'Anthropic, estime que l'IA pourrait faire disparaître la moitié des emplois de bureau de niveau débutant dans les cinq prochaines années, entraînant un taux de chômage pouvant atteindre 20 % aux États-Unis.
 - L'IA générative est particulièrement efficace pour les tâches routinières et peu risquées, y compris le codage et le débogage, ce qui signifie que les entreprises pourraient avoir besoin de moins de personnel pour ce type de travail.

- **Saturation du Marché :**
 - La popularité croissante des études en informatique a conduit à une **surabondance de diplômés**. Au MIT, par exemple, 42 % des étudiants ont obtenu un diplôme en informatique en 2023, doublant le nombre en une décennie, ce qui intensifie la concurrence pour un nombre limité de postes.

- **Décalage entre Formation Académique et Compétences Requises :**
 - Les programmes universitaires sont critiqués pour leur **manque d'adaptation aux évolutions rapides du secteur**. Les employeurs recherchent des compétences spécifiques en technologies émergentes (cloud computing, big data, développement web) que les jeunes diplômés ne maîtrisent pas toujours.
 - Une étude de la Hult International Business School (janvier 2025) a révélé que **96 % des employeurs estiment que la plupart des formations universitaires ne préparent pas suffisamment les étudiants au travail**, et 89 % évitent d'embaucher de jeunes diplômés.
 - La génération Z exprime également sa frustration, 37 % d'entre eux estimant que l'école ne leur a pas fourni les compétences technologiques nécessaires pour leur future carrière. Près d'un tiers des développeurs ne sont pas familiers avec les pratiques de développement de logiciels sécurisés.

- **Processus de Recrutement Lent et Sélectif :** Le recrutement dans le secteur technologique est souvent long et exigeant (plus de 40 jours pour un développeur), ce qui peut prolonger la période de recherche d'emploi des jeunes diplômés.
- **Le Paradoxe de l'Expérience :** Les jeunes diplômés ne peuvent pas être embauchés sans expérience, mais ne peuvent pas acquérir d'expérience sans être embauchés. L'IA exacerbe ce dilemme. Les grandes entreprises technologiques ont augmenté leurs recrutements de professionnels expérimentés (2-5 ans d'expérience) de 27 % en 2024, et les startups de 14 %.

3. Impact de l'IA sur des Rôles Spécifiques

- L'emploi des **programmeurs informatiques aux États-Unis a chuté à son niveau le plus bas depuis 1980**, bien avant l'existence d'internet. Alors qu'il y avait plus de 300 000 programmeurs en 1980 et un pic à 700 000 au début des années 2000, ce nombre a diminué de moitié aujourd'hui.
- Cette baisse de 27,5 % des emplois de programmeurs depuis 2023 coïncide avec l'introduction de ChatGPT, qui peut gérer des tâches de codage sans nécessiter une connaissance détaillée du code.
- En revanche, les emplois de **développeurs de logiciels n'ont diminué que de 0,3 %** et devraient augmenter de 17 % entre 2023 et 2033, alors que les emplois de

programmeurs devraient baisser d'environ 10 % sur la même période. Le salaire médian d'un programmeur est de 99 700 \$ contre 132 270 \$ pour un développeur en 2023, reflétant cette distinction.

- Les entreprises commencent à préférer l'IA aux jeunes diplômés : 37 % des employeurs préfèrent embaucher une IA plutôt qu'un jeune diplômé de la génération Z. Certaines banques d'investissement envisagent de **réduire les embauches de personnel junior jusqu'à deux tiers** et de diminuer leurs salaires, car le travail avec l'IA est moins exigeant.

4. Perspectives et Discussions L'article pose plusieurs questions et les commentaires apportent des nuances et des observations complémentaires :

- **Situation en France** : Des commentateurs se demandent si cette montée du chômage est aussi observée en France, d'autant plus que les métiers de l'informatique figurent encore sur la liste des "métiers en tension" du gouvernement français en mai 2025. Certains estiment que la France est également concernée, citant l'arrêt du programme "Grande École du numérique".
- **Délocalisation (Offshore)** : Une tendance notable est la délocalisation de projets de développement vers des pays comme l'Inde ou le Maroc par de grandes entreprises (ex: Airbus, Air France), ce qui réduit les opportunités locales.
- **Exigences Irralistes** : Il est souligné que les jeunes diplômés sont confrontés à des exigences d'expérience démesurées ("15 ans d'expérience niveau EXPERT").
- **Nature Cyclique du Secteur** : Un commentaire rappelle que le marché de l'informatique est cyclique, avec des périodes de pénurie suivies de surplus, et que l'IA n'est peut-être pas la seule cause de la situation actuelle.
- **Salaires et Exploitation** : Des critiques sont formulées concernant les bas salaires offerts aux juniors en France (ex: 32k/an depuis 10 ans en province) et l'afflux de profils étrangers ou juniors peu chers, au détriment des profils expérimentés locaux.
- **Domaines Spécifiques** : L'informatique industrielle et les systèmes embarqués se portent bien, mais attirent moins les jeunes diplômés que d'autres secteurs.
- **Conseils pour les Jeunes Diplômés** : Heather Doshay de SignalFire conseille aux jeunes diplômés de **maîtriser les outils d'IA** pour optimiser leurs chances.

En somme, l'article met en lumière une réalité complexe pour les jeunes diplômés en informatique : malgré la popularité de la filière, ils font face à un marché du travail saturé, des exigences de compétences spécifiques non toujours acquises via la formation traditionnelle, et une concurrence accrue par l'automatisation et l'IA, qui tend à rendre certains emplois d'entrée de gamme obsolètes tout en favorisant les profils plus expérimentés.